

1. 本周工作

1.1 体绘制功能

6.20 – 6.24 这五天，我完成了 UI middle 端体绘制功能的 alpha 版。

目前需要待立文同学完成 UI left 端的发送功能后，才可以进行测试：

1. UI left 发送添加体绘制功能（待实现，待调试）；
2. Server 转发（已实现，已调试）；
3. UI middle 开始绘制（已实现，待调试）。

1.2 大屏系统调试

按照巫老师要求，尝试配置大屏的伸缩比、分辨率；联系集成商。

1.3 着手重构 UI left

作为项目负责人，我需要理解整个项目的业务逻辑，理解业务逻辑的最好办法就是实践。重构 UI left 有三个好处：

1. 理解业务逻辑，利于我更好地维护这个项目；
2. 优化业务逻辑，提升程序效率；
3. 加快之后的开发进度：在重构的过程中，我降低了整个项目的复杂度，使得程序更容易编写。在今后的开发过程中，我可以给开发者提供更多的指导意见，更明确添加某个功能需要多少时间。

6.24 – 6.26 这三天我在重构 UI left.

由我重构 UI left 不用花很多时间，下周三前会出一个包含核心功能的 alpha 版。

1.4 课程作业

撰写高级计算机网络课程论文。

2. 下周工作

2.1 UI left 重构

在 6 月 27 日 – 6 月 29 日间完成 UI left 核心功能的重构。

2.2 确保立文在 6 月 29 日前完成 UI left 发送体绘制信息的功能

2.3 在 6 月 30 和 6 月 31 日两天，将立文完成的功能合并到新的 UI left 代码中。

2.4 在周五和周末里，对体绘制功能进行调试。

我认为一部分的体绘制功能：

- 有一定可能在 7 月 1 日 – 7 月 3 日间完成；
- 十有八九在 7 月 4 日 – 7 月 10 日间完成。